

Dialux Evo

Valmyndir o.fl.

DiaLux evo vs Dialux Pro

DIALux evo (Ókeypis útgáfa):

Ókeypis útgáfa sem hefur verkfærin sem þarf til að hanna, reikna út og myndgera lýsingu innandyra, utandyra, fyrir götur og neyðarlýsingu. Aðgang að gagnagrunni með um 2,5 milljónum raunverulegra ljósa frá yfir 450 framleiðendum.

DIALux Pro (Áskriftarútgáfa):

Þetta er háþróaðri útgáfa sem er hönnuð til þess að flýta fyrir vinnuflæði hönnuða og auka framleiðni. Pro útgáfan býður upp á fjölda auka eiginleika sem eru stöðugt að fá uppfærslur. Einn helsti kosturinn við Pro útgáfuna er að hún styður við **BIM vinnuflæði**, til dæmis með því að bjóða upp á tengingu við teikniforritið Revit.



DIALux evo

Create new project

Outdoor and building planning

Import plan

Import IFC PRO

Room planning

Street Lighting

Edit existing project

Search

Project1

Load project...

Other topics

Select your brands

Academy

Knowledge base

YouTube

Youku

News



KOIZUMI

05/03/2026

Koizumi exhibits at Lighting Fair 2026

KOIZUMI will be exhibiting at Hall 4.1 J38 in L+ B 2026. For our debut, we will show refined design with advanced technology and unveil new products. Let's explore the future of lighting together!

[Open in browser](#)



COLORS

05/03/2026

Visit COLORS at 2026 Light+Building

Discover COLORS latest lighting solutions, including: 19+ New Product Series, Light Color Consistency Solution, and Silicone Strip Post-Processing Technologies.


[Open in browser](#)


Suggest, vote, and discuss new features for DIALux evo in our Community.


Submit idea


DIALux evo

Create new project

 Outdoor and building planning

 Import plan

 Import IFC PRO

 Room planning

 Street Lighting

Outdoor and building planning:

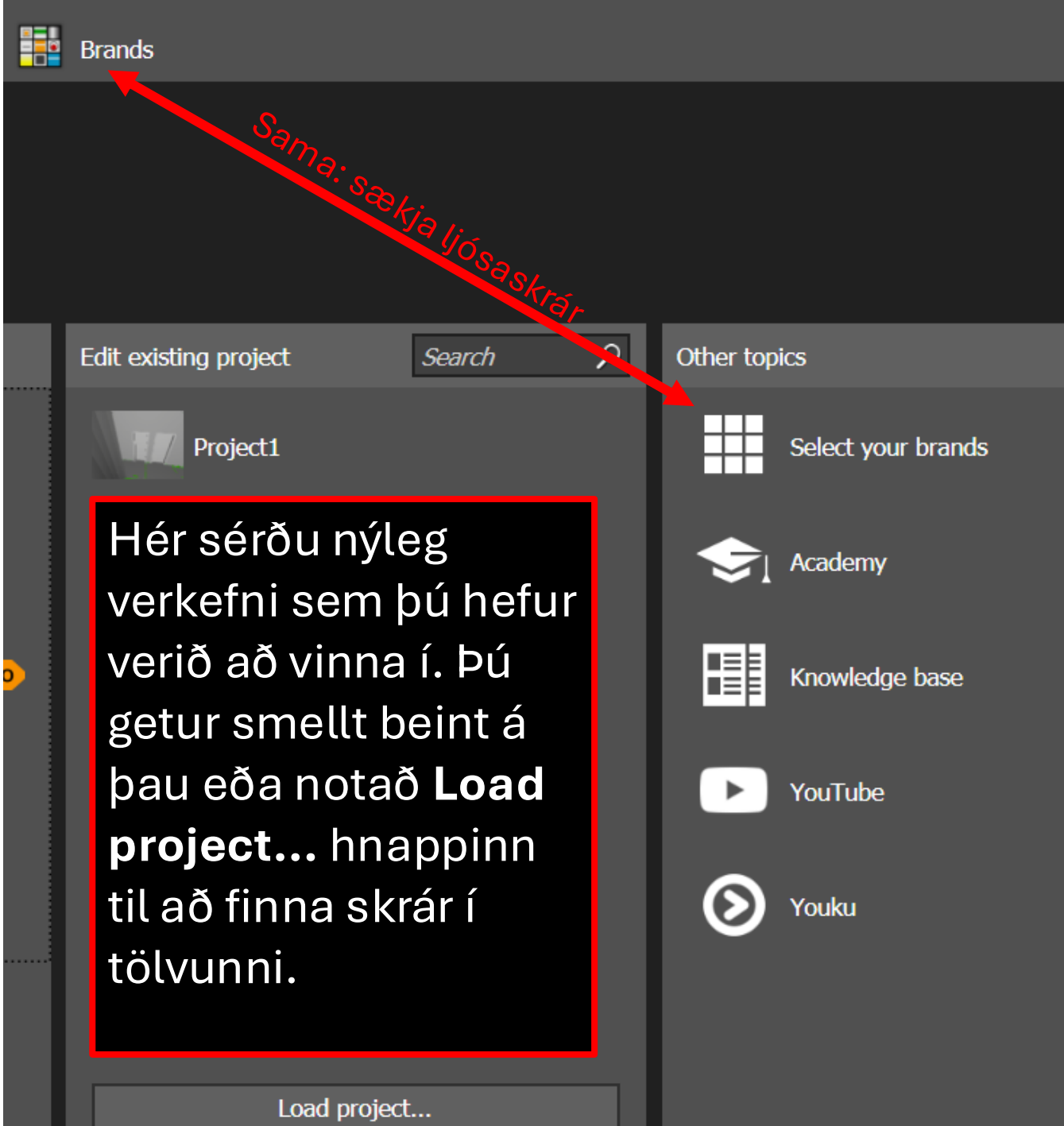
Hér getur þú hannað heilar byggingar með mörgum hæðum, utanhússvæðum og flóknum rýmum.

Import plan: Notaðu þetta ef þú ert með teikningu (t.d. **.dwg** eða **.dxf**) sem þú vilt leggja til grundvallar og teikna ofan á.

Import IFC: Þetta er fyrir BIM-vinnuflæði. Þú flytur inn tilbúið 3D líkan úr forritum eins og Revit eða ArchiCAD (athugaðu að **þetta er merkt „PRO“**).

Room planning: Fljótlegasta leiðin fyrir eitt einfalt rými. Þú slærð inn stærðir (lengd, breidd, hæð) og forritið býr til herbergið samstundis.

Street Lighting: Sérstök eining til að reikna út götulýsingu samkvæmt gildandi stöðlum.



Hér sérðu nýleg verkefni sem þú hefur verið að vinna í. Þú getur smellt beint á þau eða notað **Load project...** hnappinn til að finna skrár í tölvunni.

Other topics

Select your brands:

Hér getur þú sótt ljósaskrár (plug-ins) frá mismunandi framleiðendum.

Academy & Knowledge base:




Hjálparsíður og námskeið til að læra betur á forritið.

YouTube & Youku:

Myndbönd sem sýna hvernig á að leysa ýmis verkefni.

File Edit View ?






- New project Ctrl+N
- Open Ctrl+O
- Close
- Save Ctrl+S
- Save As...
- Import
- Print preview... Ctrl+F2
- Print... Ctrl+P
- Settings
- Recent projects
- Exit

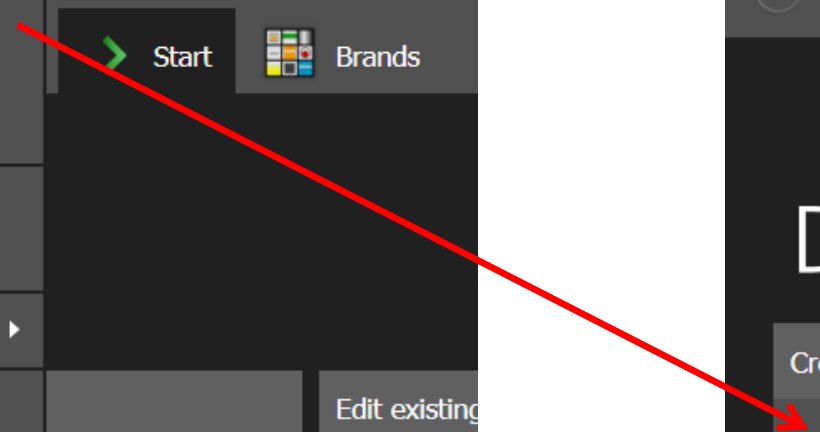
-  Import IFC PRO
-  Room planning
-  Street Lighting

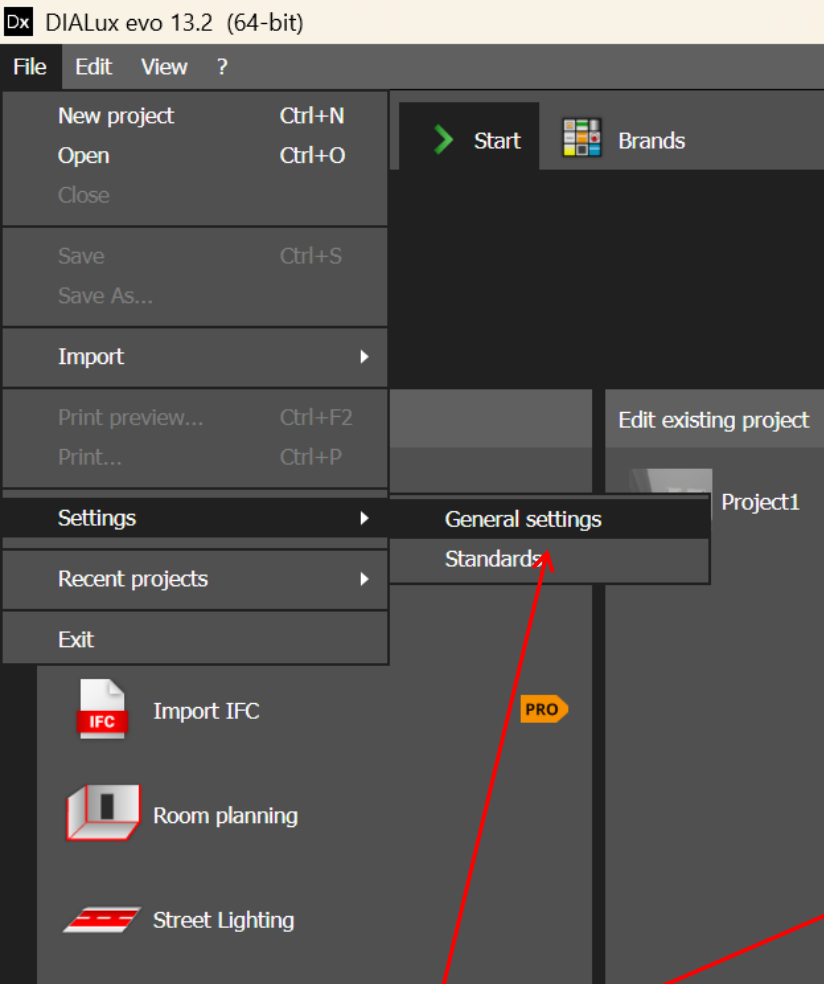
Start Brands

DIALux evo

Create new project

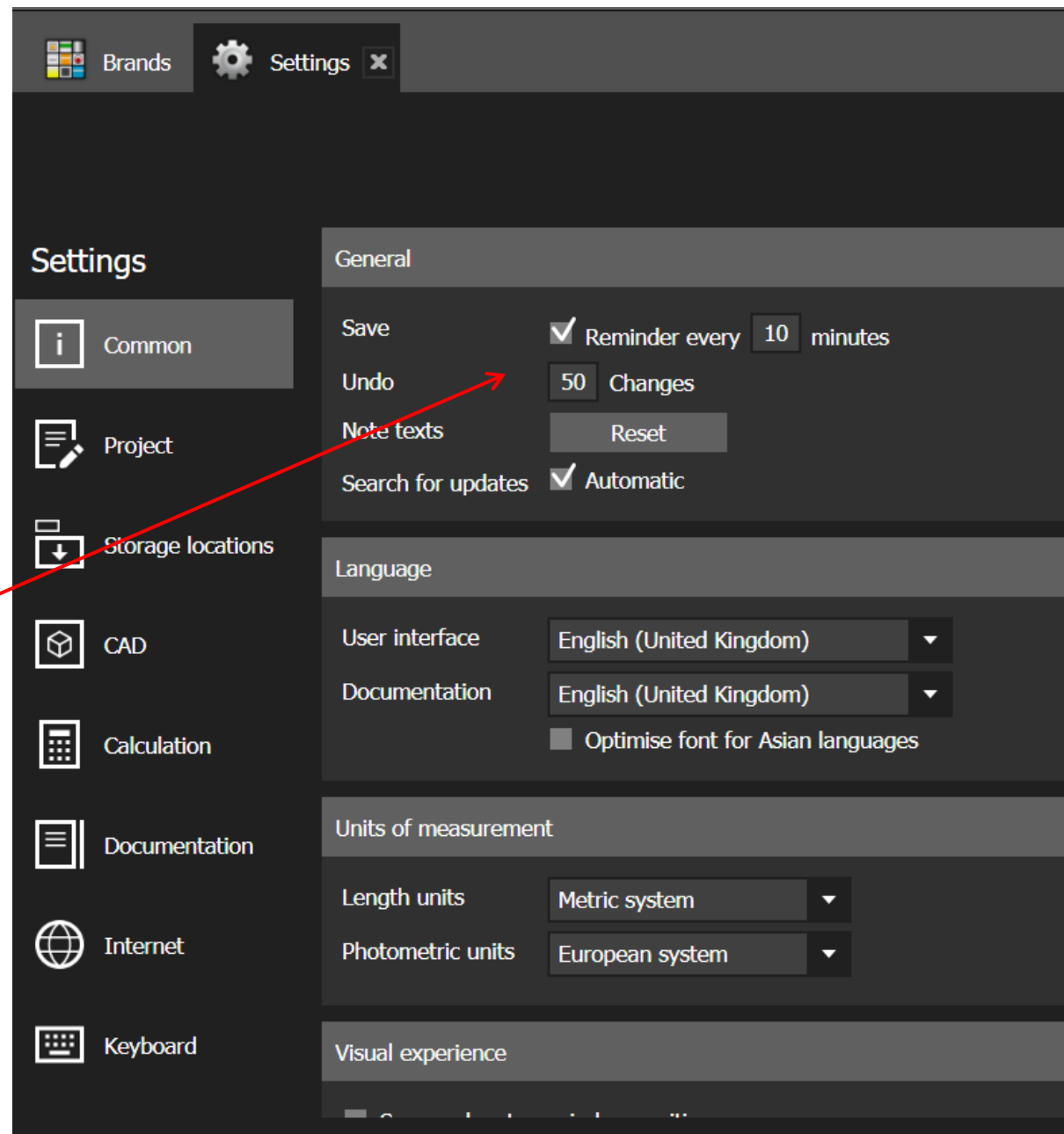
-  Outdoor and building planning
-  Import plan
-  Import IFC PRO
-  Room planning
-  Street Lighting

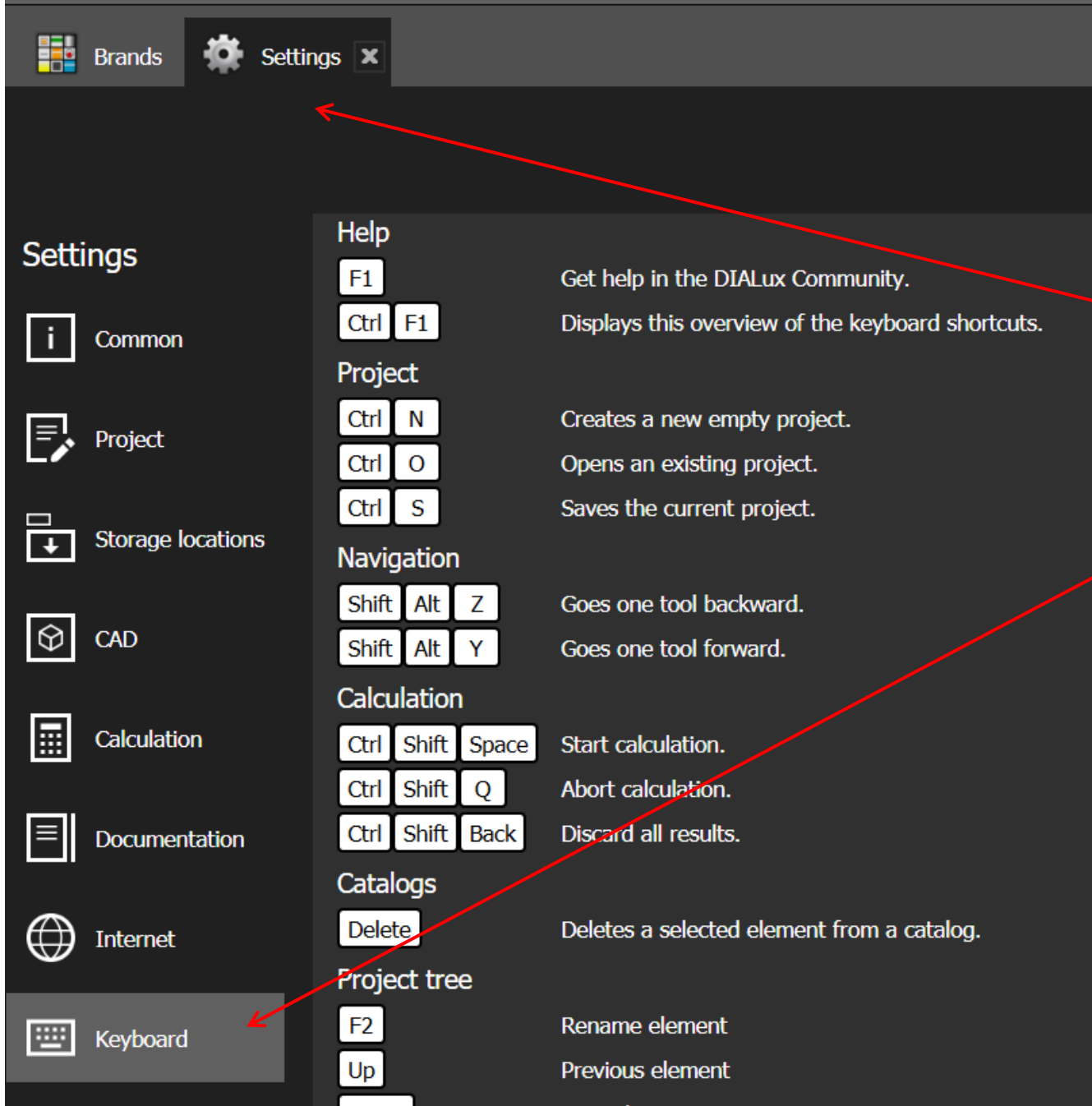




Stillingar

Mikilvægt að stilla og vita hvar er stillt
Of sjaldan, getum tapað vinnu ef tölva krassar.
Of oft þá getur það truflað vinnu.





Flýtleiðir fyrir Lyklaborðs nördana!

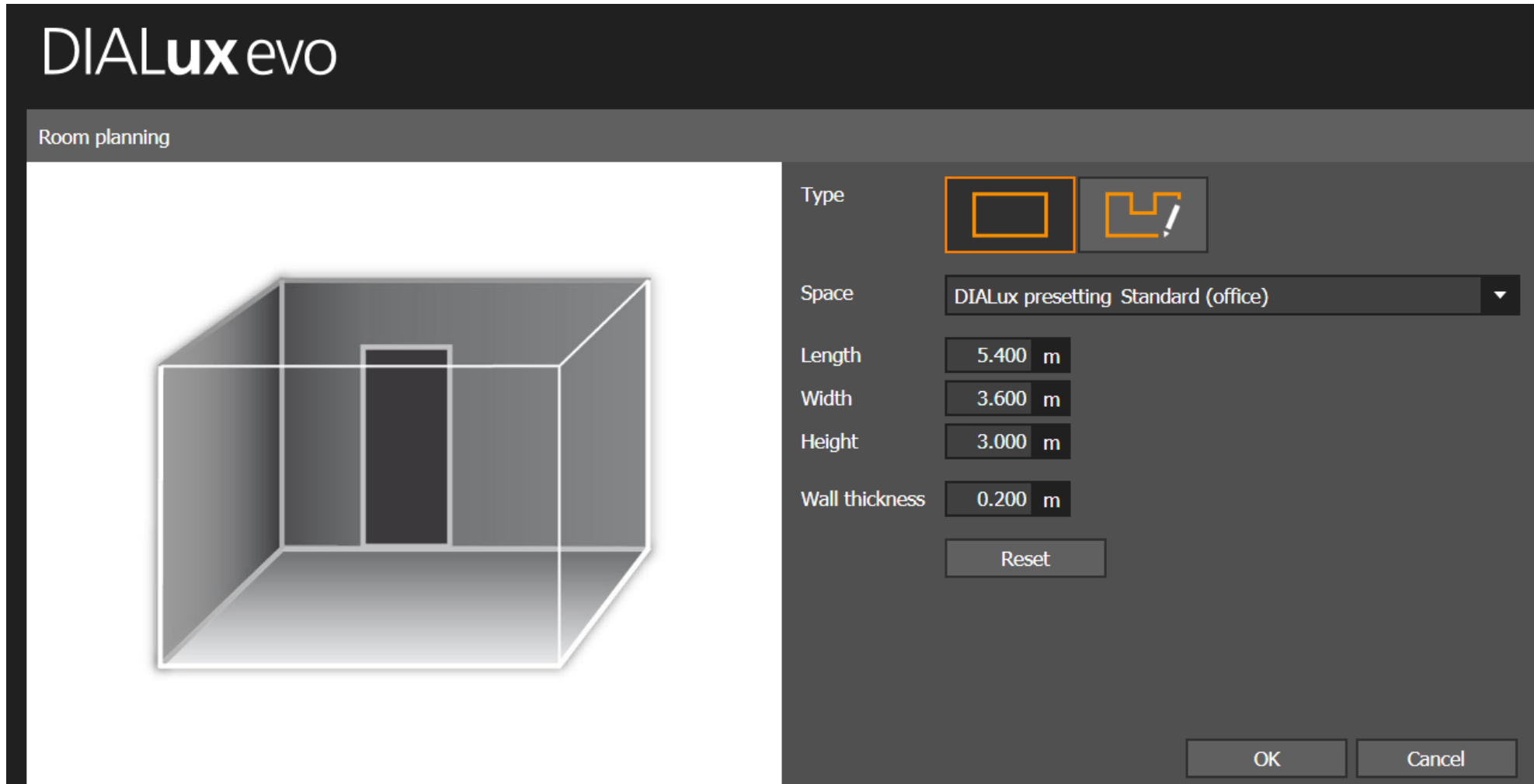
Hér er hægt að skrolla niður og finna hellingin af flýtiliðum.

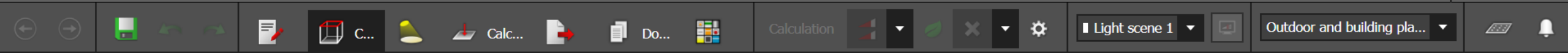
Það er samt ekkert sem kemur í staðinn fyrir að nota **góða mús** þegar við teiknum.

Þið verðið að vera með góða mús!

Room Planning (Einföld rýmisáætlun)

Þessi valkostur er fljótlegasta leiðin ef þú vinnur með afmarkað herbergi og þarft ekki að teikna upp heila byggingu.





Storey and building construction

- Draw new room
- Draw new indoor contour
- Draw new outer contour
- New empty storey
- Duplicate storey

Active storey

Name: Storey 1
Description:

Properties

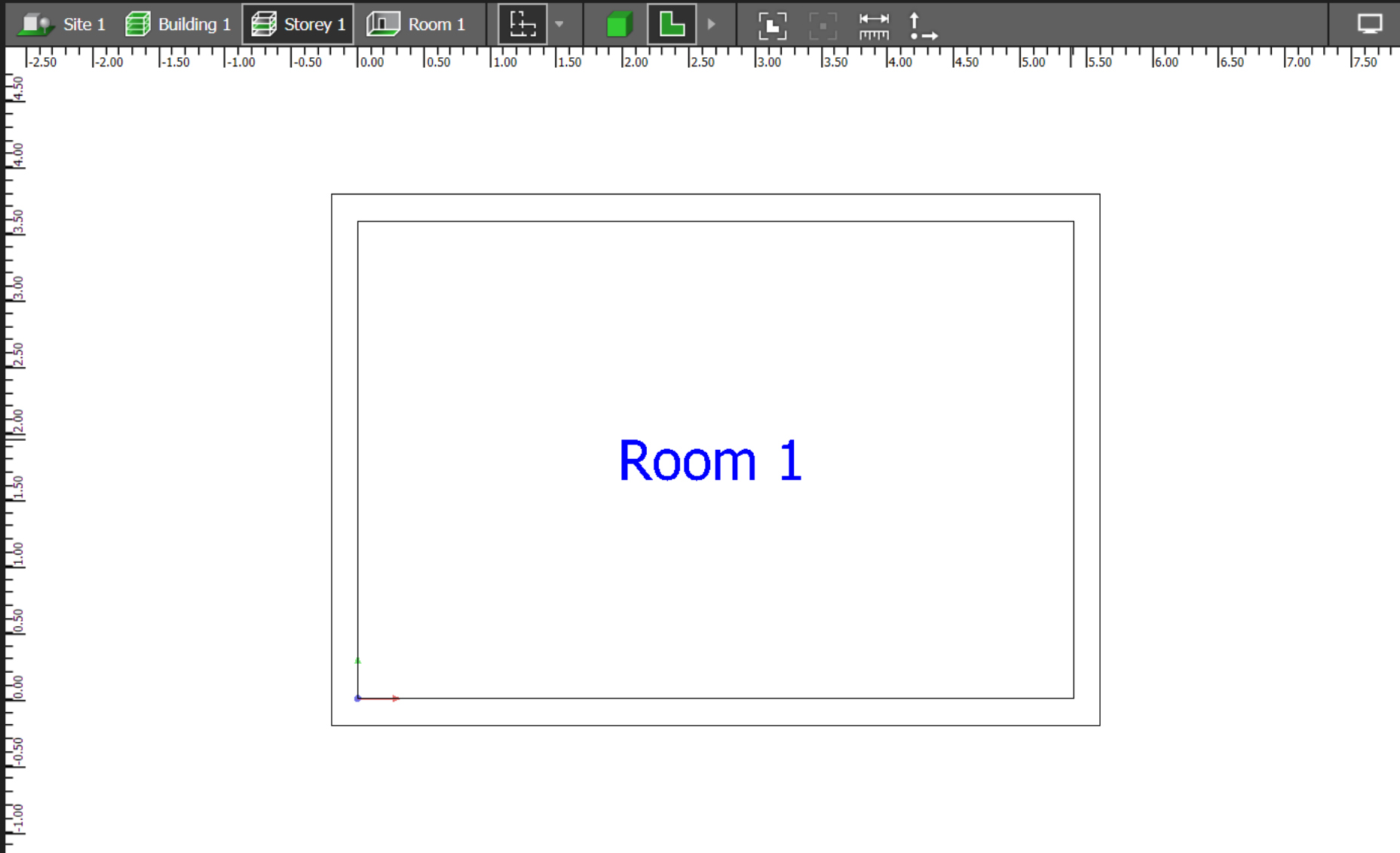
Storey height: 3.000 m
Floor thickness: 0.200 m

Storey overview

Name	Height
Storey 1	3.000 m

Clearance height

Storey 1 (1 Room): 3.000 m





Storey and building construction

- Draw new room
- Draw new indoor contour
- Draw new outer contour
- New empty storey
- Duplicate storey

Active storey

Name: Storey 1

Description:

Properties

Storey height: 3.000 m

Floor thickness: 0.200 m

Storey overview

Name	Height
Storey 1	3.000 m

Clearance height

Storey 1 (1 Room): 3.000 m

Storey and building construction

Heldur utan um uppbyggingu hússins:

Draw new room: Notað til að teikna viðbótarrými við hliðina á því sem þegar er til.

Draw new indoor contour: Til að teikna nýtt form á innra rými innan hæðarinnar.

Draw new outer contour: Til að skilgreina ytri útlínur byggingarinnar.

New empty storey / Duplicate storey: Til að bætt við nýrri hæð eða afritað núverandi hæð (t.d. ef þú ert með margar eins hæðir í fjölbýli).

Upplýsingar um hæðina (Active storey)

Hér sérðu nafnið á þeirri hæð sem þú ert að vinna í, sem í þessu tilfelli er **Storey 1**. Þú getur breytt nafninu eða bætt við lýsingu hér.

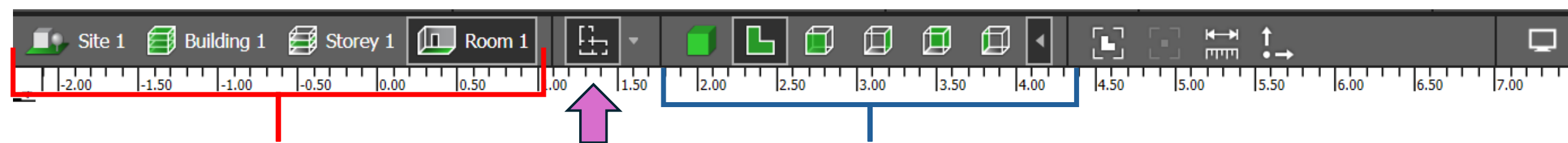
Eiginleikar og mál (Properties)

Þessi hluti er mjög mikilvægur fyrir nákvæmni útreikninganna:

Storey height: Hér stýrir þú heildarhæð hæðarinnar (sjálfgefið 3.000 m í þessu dæmi).

Floor thickness: Hversu þykkt gólfið/platan er á milli hæða (hér 0.200 m).

Clearance height: Þetta sýnir þér raunverulega lofthæð inni í rýminu sem ljósið hefur til að dreifast um (hér 3.000 m).



Staðsetning í verkefninu (Navigation hierarchy)

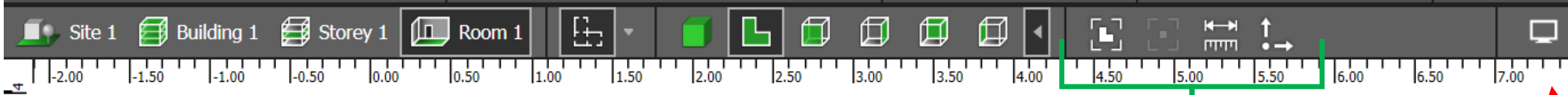
Vinstra megin eru fjögur tákni sem sýna hvar þú ert staddur í skipulagi byggingarinnar:

- **Site 1:** Sýnir allt svæðið/lóðina. Notað ef þú ert með mörg hús eða vilt hanna útilýsingu.
- **Building 1:** Sýnir alla bygginguna sem þú ert að vinna í.
- **Storey 1:** Sýnir alla hæðina sem rýmið tilheyrir.
- **Room 1:** Sýnir aðeins valið herbergi. Þegar þú ert í þessari stillingu einbeitirðu þér að lýsingu innan þessa eina rýmis.

Skoðunarstillingar (View modes)

Næsti flokkur tákna stýrir því hvernig líkanið birtist:

- **3D View (teningurinn):** Sýnir rýmið í þrívídd. Hér geturðu snúið líkaninu og skoðað ljósdreifingu á veggjum.
- **Plan View (L-formið):** Hefðbundin tvívíddar teikning að ofan (grunnmynd). Þetta er besta stillingin til að staðsetja ljós nákvæmlega.
- **Front/Side views:** Hinir teningarnir sýna rýmið beint framan frá eða frá hlið, sem er gagnlegt til að stilla hæð á ljósastæðum eða húsgögnum.



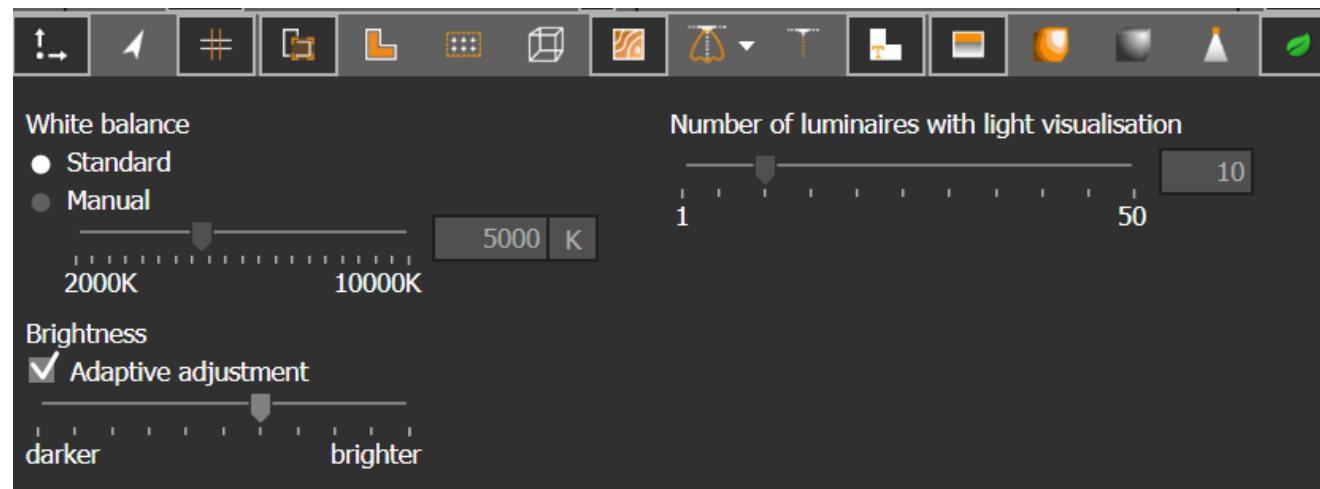
Hjálparlínur og mælingar (Snapping and aids)

Hægra megin eru táknið sem hjálpa þér að teikna af nákvæmni:

- **Tape measure (mælistikan):** Notað til að mæla fjarlægðir á milli punkta í rýminu án þess að teikna neitt.
- **Coordinate system (örvarnar):** Sýnir eða felur núllpunktinn og ásana (X, Y, Z) í rýminu.
- **Snapping (segull):** Stýrir því hvort línurnar „hoppi“ í horn eða punkta á bakgrunnsteikningunni.

Skjár (Display options)

Monitor táknið: Hér geturðu valið hvað á að vera sýnilegt á skjánum, t.d. vinnuþlön (workplanes), gildi á útreikningum eða ljósgeisla.





1. Load plans (DWG/DXF tákníð): Hér hleður þú tvívíddar teikningar inn og þarna heldur þú utan um innfluttu skjölin þín (Project plans).
IFC (Building model): Þetta er hliðstæðan fyrir þrívíddarlíkön. Ef þú ert með 3D hús úr öðru forriti, þá ferðu hér inn til að vinna með það líkan.

2. Uppbygging (Construction) Þessi tákn fylgja ferlinu við að byggja rýmið.

Site: Skipulag á lóð og útvistarvæðum.

Building/Storey: (Tákníð með rauðu línurnar) Hér teiknar þú veggi, hæðir og herbergi.

Apertures (Gluggar/Hurðir): Hér finnur þú og setur inn glugga, hurðir og önnur op á veggina.

Façade elements: Notað til að bæta við skrautlistum, klæðningum eða öðrum einingum á framhliðar.

Room elements: Hér geturðu bætt við hlutum eins og súlum, bitum, skáhöllum þökum eða pöllum inni í herberginu.

Roofs: Sérstakt tól til að setja þök á bygginguna.

Ceilings: Hér geturðu sett upp niðurtekin loft eða breytt lofthæðinni.

Cutouts: Notað til að skera göt í veggi eða gólf (t.d. fyrir stiga eða loftræstistokka).

3. Innbú og Áferðir

Furniture/Objects: (Borð-tákn) Hér finnur þú húsgögn, tæki, fólk og gróður til að gera líkanið raunverulegra.

Materials/Textures: (Pensill-tákn) Hér velur þú liti og áferðir á veggi, gólf og loft. Þetta skiptir miklu máli fyrir endurvarp ljóss.

4. Hjálpartæki og Merkingar

Text/Labels: Til að bæta skýringartexta eða merkingu beint inn á teikninguna.

Dimension lines: Notað til að setja inn málsetningar (lengdir/breiddir) sem sjást á lokaúttakinu.

Reference points/Helper lines: Hjálparlínur sem þú getur notað til að staðsetja hluti nákvæmlega án þess að þær sjáist í skýrslunni.

Project Tree: Hér er gott yfirlit yfir verkefnið og t.d. auðvelt að breyta nöfnum á herbergjum o.fl.