

Punktar til að hafa í huga

Botnloki
Botnloki þarf að opna OG loka og það er ekki gott að hafa bæði í gangi í einu.

Gott er að skoða hvað langan tíma hann er að opna og loka.

Inndæling
Vatn fer í pott þangað til að hann er kominn í óskhita (nemi í pottinum)

Yfirhiti?
Yfirhitavar er eitthvað sem þarf að hugsa um.

Hvernig tækjum við það og hvað má fara heitt í pottinn?

Tæma ferli (stoppa)
Þarf að spá í hvernig við tæmum pottinn ?

/

Gott að muna

MW og M
Gott að muna að MW1 er í raun og veru M1 til M16 í EasySoft.

Mér finnst gott að byrja í MW10 þegar ég er að vinna með Analog merki.

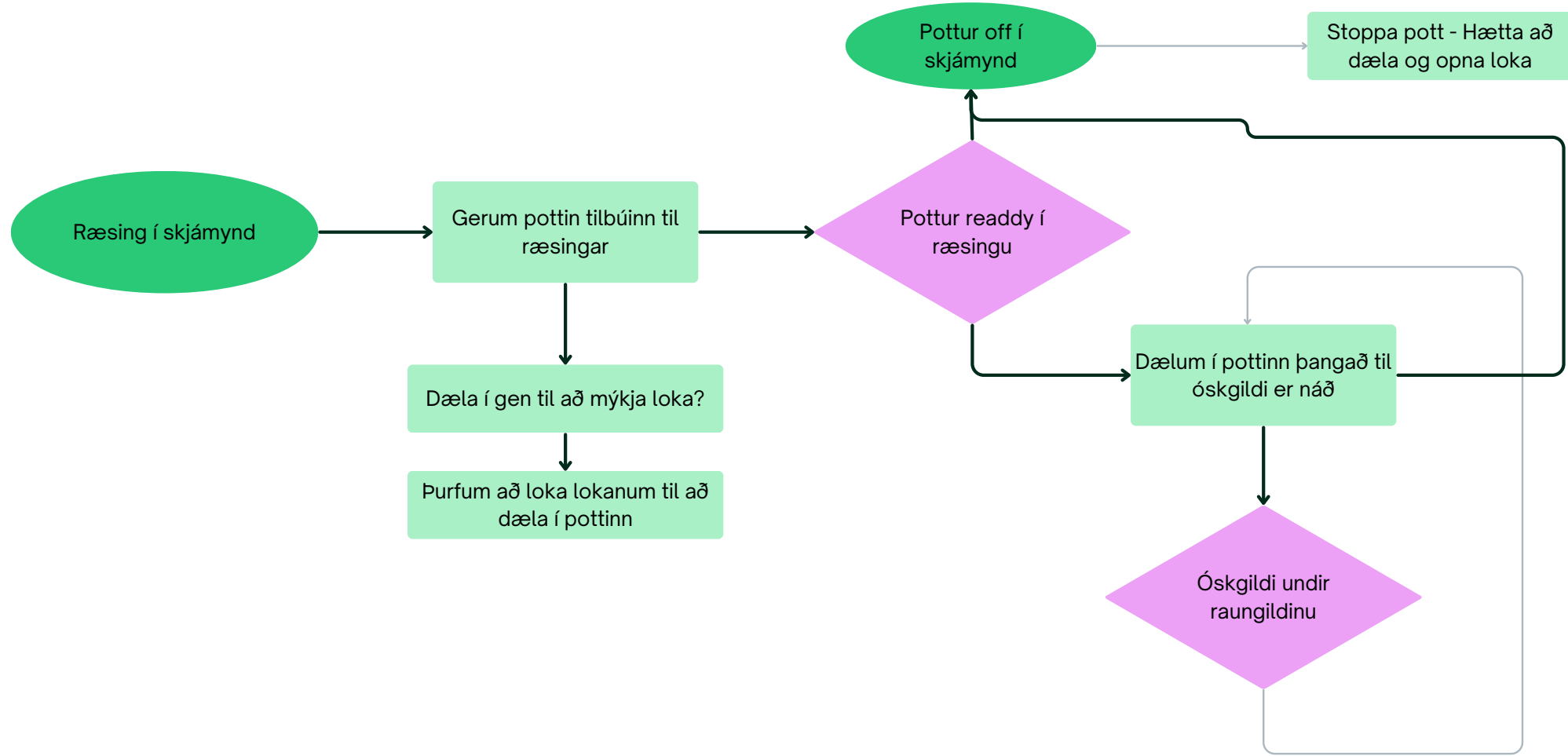
Gera flæðirit
Flæðirit er hægt að gera í Canva, Lucid.app, WhiteBoard eða einhverju góðu forriti.

Blað og penni virka líka vel ef þú vandar þig.

Simulation í Galileo
Munið að virkja [Simulation Active] í Simulator í Galileo

Export og Import
Muna, alltaf þegar við bætum við breitum (M, MW, i eða Q) þarf að Exporta úr Easy og Importa í Galileo

Heitipotturinn



Einfalt flæðirit

Flæðirit reyna að sýna okkur hvernig ferlið á að vera, þetta er eins einföld pottastýring og hægt er að komast upp með. Mælt er með að nemendur reyni að gera aðeins betri stýringu en þessa.