



Kröfur í HMI (Galileo)

Aðalskjár (Status)

Á aðalskjá á að sjást:

- stöða ljósanna fyrir báðar stefnur
- Flag display fyrir rauð, gul, græn

Tímaskjár (Settings)

Búðu til nýjan skjá þar sem hægt er að breyta tímum:

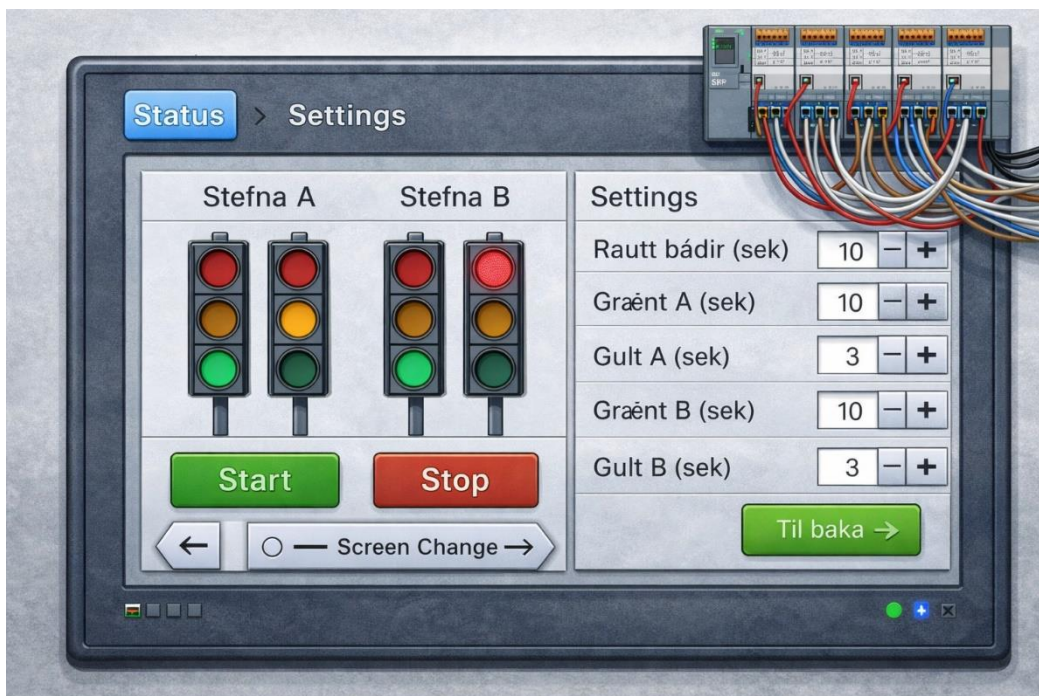
- notaðu **ValueDisplay and Entry** fyrir hvern tíma (mm:ss)
- hver tími á að tengjast réttu **MWxx**
- tímar eiga að vera skýrt merktir (t.d. Grænt A)

Flakk milli skjáa

- Búðu til að minnsta kosti **tvær skjámyndir** (Status og Settings)
- Notaðu **Button – Screen Change** til að fara á milli

Lágmarks frágangur

- Start og Stop (ef þú ert með) eiga að hafa skýra liti (t.d. grænn og rauður)
- Merkingar þurfa að vera skýrar, ekki “Button1” eða óskiljanlegt





Skil

Skila skal eftirfarandi í skilahólfíð:

Skjáskot úr Simulator (skyldu)

- Skjáskot skulu vera tekin úr **Simulator skjánum** (ekki úr Galileo forritinu sjálfu)
- Skila þarf skjáskotum af **öllum síðum** HMI kerfisins

Stutt greinargerð

Með skjáskotunum á að fylgja stutt greinargerð þar sem þú útskýrir:

- hvað er að gerast á hverjum skjá
- hvað notandi sér og getur gert á skjánum

Skil á forriti

- Skila þarf **.e80 skránni** í skilahólfíð, merkt V3-Umferðaljós-NEMANDI
 - Dæmi : V3-Umferðaljós-FÓA.e80

Matskvarðar

A) HMI skjámyndir 50%

VIÐMIÐ	1	2	3
30% FAGURFRÆÐI	Mjög hrátt, lítið lagt í framsetningu	Snyrtilegt, einföld uppsetning	Vel hannað, litanotkun og frágangur sýnir metnað
40% SKÝRLEIKI	Óljós merking, erfitt að sjá hlutverk	Flest skýrt merkt	Allt skýrt, auðvelt að lesa og skilja strax
30% UMFERÐ (FLAKK OG SKIPULAG)	Ruglingslegt flakk eða óskýrt skipulag	Flakk virkar og er sæmilegt	Mjög leiðandi uppsetning, maður finnur strax það sem þarf

B) Forrit og merkingar 50%

VIÐMIÐ	1	2	3
15% INNGANGAR OG ÚTGANGAR MERKTIR	Ekkert merkt	Sumt merkt	Allt merkt
35% MARKERAR MERKTIR	Ekkert merkt	Sumt merkt	Allt merkt
35% NETWORK HEITA EITTHVAÐ	Ekkert heitir neitt	Sum heita eitthvað	Öll network hafa skýr heiti
15% COMMENT GLUGGI NOTAÐUR	Ekki notað	Notað stundum	Notað alltaf þar sem á við