

RALV1RT03	Verkmenntaskólinn á Akureyri	
Útgáfa: 01		
Dags.: 21.02.2020		
Höfundur: BGH		
Samþykkt: ÓSI		
Síða 1 af 2	RÖKV1RS03 Verkefni 6	

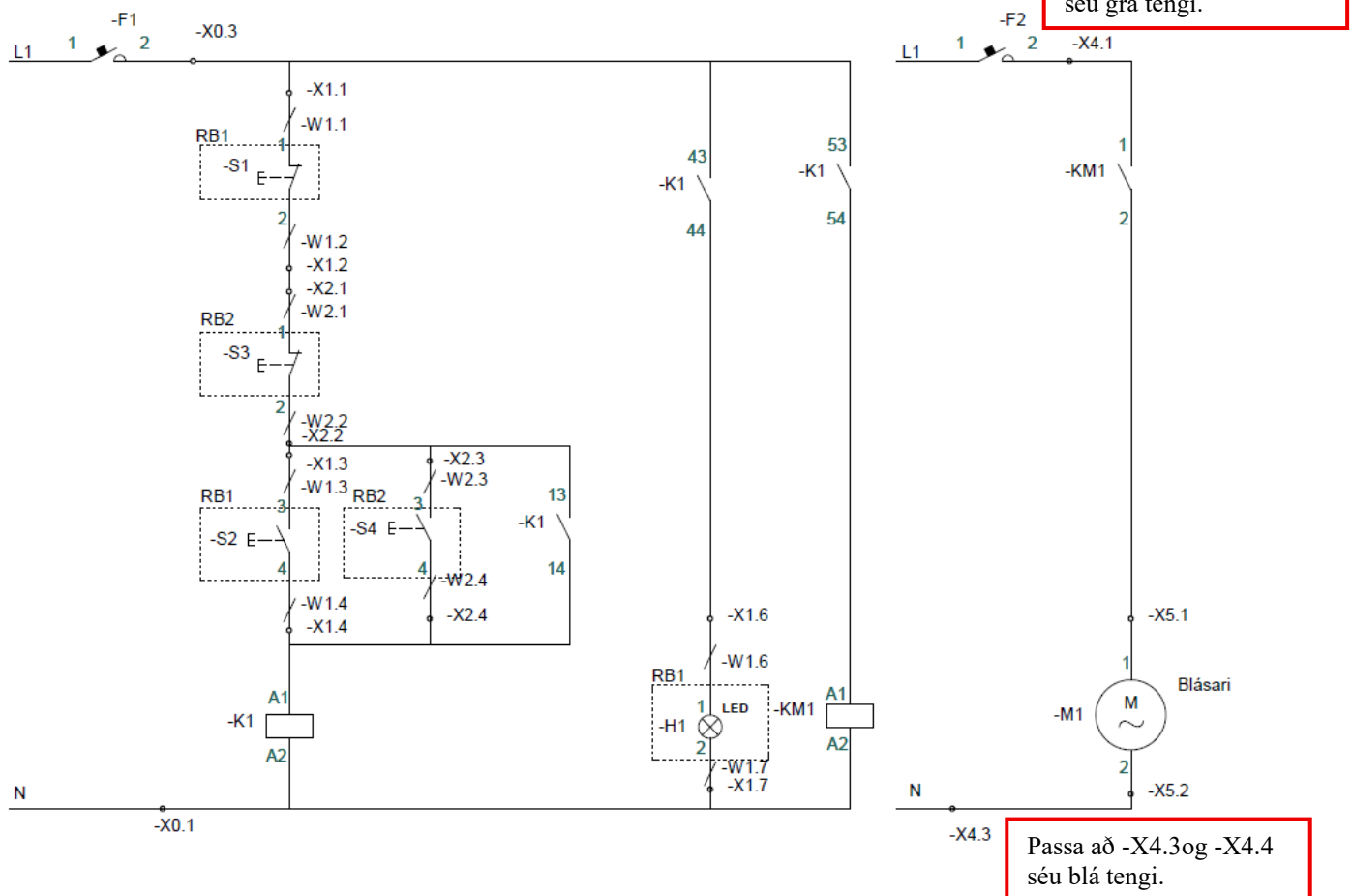
Verkefni 6. Teikni- og tengiverkefni.

Núna er komið að því að tengja kraftrás.

Teiknið rás sem er eins og í verkefni 5 og bætið við hana kraftliða..

Stýrirofinn sér þá um að kveikja gaumljósið og setja inn kraftliðann sem sér svo aftur um að kveikja á kraftrásinni.

Fyrst þarf að tengja brúnann vír frá örygginu -F1 og upp á öryggið -F2 og síðan blánn vír frá tenginu -X0.1 og upp á X4.3.



Æfið ykkur að teikna rásina á rúðustrikað blað. Passið stærð á táknum og bil á milli tákna. Munið að skrifa heiti rofa, snertunúmer, tengipunkta og víranúmer ásamt tengilistapunktum. Síðan skuluð þið teikna myndina í Simurelay og sjá hana virka.

Þegar þið hafið lokið við að teikna rásina skuluð þið búa til tengilista og tengja svo eftir honum.

RALV1RT03	Verkmenntaskólinn á Akureyri	
Útgáfa: 01		
Dags.: 21.02.2020		
Höfundur: BGH	RÖKV1RS03 Verkefni 6	
Samþykkt: ÓSI		
Síða 2 af 2		

Áður en þið stingið í samband skuluð þið kalla í kennara sem fer yfir rásina.

Mundu að taka úr sambandi áður en átt er við snúrurnar.

Teikningin, Simurelay, tengilistinn og mynd af tengdri rás fer svo í ferilbókina ykkar.