

1. Kassi.

a) Opnaðu nýja Geogebra skrá

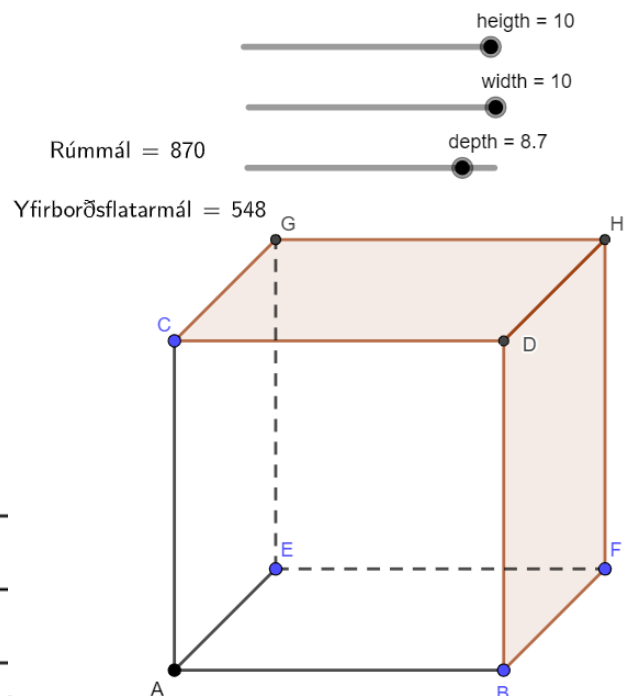
og vistaðu hana sem kassi.

b) Smíðaðu myndina til hægri.

Sýnið kennara smíðina þegar henni er lokið.

Smíðaðerli

1			Festu punkt A í (0,0)
			Punktur B á x-ás
2			Punktur C á y-ás
3	Inntaksreitur		Punktur D = (x(B), y(C))
4	Inntaksreitur		B = (width, 0) Stilltu rennistiku á milli 0 og 10.
5	Inntaksreitur		C = (0,heigth) Stilltu rennistiku á milli 0 og 10.
6	Inntaksreitur		v = depth / (2sqrt(2)) rennistika á milli 0 og 10.
7	Inntaksreitur		E = (v,v)
8	Inntaksreitur		F = (width +v, v)
9	Inntaksreitur		G = (v, heigth + v)
10	Inntaksreitur		H = (width +v,heigth +v)
11	Inntaksreitur		Side = Polygon[B,F,H,D]
12	Inntaksreitur		Side = Polygon[D,H,G,C]
13	Inntaksreitur		Segment = [E,F] Línustrik er brotin lína
14	Inntaksreitur		Segment= [E,A] Línustrik er brotin lína
15	Inntaksreitur		Segment= [E,G] Línustrik er brotin lína
16	Inntaksreitur		Heildar flatarmál = 2(width heigth + heigth depth +depth width)
17	Inntaksreitur		Rúmmál = width heigth depth
18	Dragðu textana	Total	Area og Volume frá algebruglugganum yfir á myndina.



Eiginleikar - Tala width

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ Grunneiginleikar
 ☐ Rennistika
 ☐ Litur
 ☐ Staða
 ☐ Algebra
 ☐ Meira
 ☐ Forritun

Bil

Min:
 Max:
 Stighækkun:

Rennistika

☐ fast
 ☐ Slembi

Hreyfing

Hraði:
 Endurtaka:

