



Verkefnið – Bílskúrshurð

- Teikna upp stýrirlásarmynd (riss um hvernig á að tengja allt saman)
- Forrita eftir fyrirmælum hér neðar á síðunni.
- Hanna og smíða skjámynd fyrir kerfið með þeim fíðusum sem listaðir eru.

Stýrivél fyrir þetta verkefni ef Easy E4 með viðbótar einingum.

Tengingar

Inngangur	Lýsing	Útgangur	
I1	Skynjari	Q1	LED 1 – Grænt
I2	Skynjari	Q2	LED 2 – Rautt
I3	Skynjari	Q3	LED 3 – Grænt
I4	Skynjari hurð opin	Q4	LED 4 - Rautt
I5	Skynjari hurð lokuð		
I6	Rofi S1	Q17	Opna hurð
I7	Rofi S2	Q18	
I8		Q19	

Forritunar punktar – það sem þarf að hafa í huga

- Rautt ljós skal vera þangað til hurð er full opin
- Telja þarf inn í húsið – skynjari notaður til þess
- Þarf að vera hægt að opna hurð með takka inn í húsi

Þarf að hugsa um þegar við forritum...

- Þarf tímalíða fyrir hurð, eftir að bíll er kominn út?
- Hurð þarf að lokast eftir x tíma þótt það fari ekki bíll út eða opnað með takka
- Tímalíðinn þarf að vera stillanlegur í skjámynd

Skjámynd

- Background screen notaður
- Amk 2 „screens“
 - Einn fyrir keyrslu
 - Einn fyrir stillingar
- Hafa möguleikann á að sjá alla i/o og stöðu á skrefum



Mat verkefnis

- 25% - Virkni kerfis
- 25% - Forritun og comments
- 40% - Skjámynd
- 10% - Teikningar af kerfi

Virkni kerfis 25%

- ⁶⁰ Sjálfvirkni, bíll inn, bíll út virkar...
- ²⁰ Teljarar virka
- ²⁰ Inngangar virka

Forritið sem notað er

- ²⁵ Vel upp sett
- ²⁵ M og MW valið með rökhbyggju
- ⁵⁰ Vel „commentað“ og útskýrt hvað er hvað

Skjámynd

- ¹⁵ Sýnir stöðu á kerfi
- ¹⁵ Sýnir i/o
- ⁴⁰ Auðvelt að skilja og fara um kerfið
- ¹⁰ Hægt að stilla tíma og þeir haldast inni

Teikning

- ⁵⁰ Stýrirás
- ⁵⁰ Kraftrás