

Verkefni 3: Körfuboltiáíð Kiddi

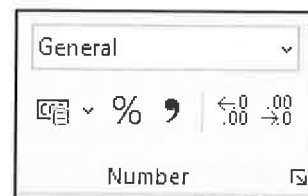
Markmið

1. Notkun einfaldra reikniaðgerða
2. Notkun fastra tilvísana
3. Notkun Max, Min og Average fallanna
4. Útlitsmótun, Shapes og WordArt

1. Sláið inn textann á myndinni

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1						Stigaskorun							
2						Skot	Langskot						
3							2	3					
4													
5	Leikmaður	Leikir	Skot	Skot hitt	Langskot	Langskot í	skot-nýtir	Langskota	Stig úr skot	Stig úr lang	Stig samt	Meðalstig í leik	
6	Jón Jónsson		20	201	87	42		18					
7	Börkur Finnsson		17	97	36	26		6					
8	Eliás Guðmundsson		12	72	30	24		10					
9	Magnús Davíðsson		14	164	91	55		25					
10	Karl Kristjánsson		14	42	13	12		3					
11	Þór Arnarson		24	60	32	18		7					
12	Daníel Guðmundsson		16	51	20	20		8					
13													
14	Flestir leikir												
15	Fæstir leikir												
16	Meðalfjöldi leikja												
17	Besta hittni úr skotum												
18	Versta hittni úr langskotum												
19	Meðalhittni úr skotum												

2. Reiknið skotnýtingu leikmanna í **G-dálki**. Formúlan er **=D6/C6**. Afritið formúluna niður í línu 12. Reiknið langskotánytingu leikmanna í **H-dálki** á sambærilegan hátt. Smellið á % hnappinn á **Number** flípanum og stillið aukastafi með **increase/decrease decimal** hnöppunum þar við hliðina. $= F6/E6$



3. Reiknið hversu mörg stig leikmennirnir skoruðu úr skotum í **I-dálki**. Formúlan er **=D6*F3**. Til að hægt sé að afrita þessa formúlu þarf að nota svokallaða **fasta tilvísun** þar sem við viljum alltaf nota reit **F3**. Til þess þarf fyrst að skrifa formúluna, hafa bendilinn á þeirri tilvísun sem á að festa og ýta á **F4** hnappinn. Þá koma dollaramerki í formúluna og hún lítur svona út **=D6*\$F\$3**. Þegar formúlan er afrituð niður helst tilvísunin í **F3** óbreytt en tilvísunin í **D6** breytist líkt og vanalega í hverri línu. Einnig er hægt að nota lyklorðið til að skrifa dollaramerkin í formúluna. Reiknið stig úr langskotum í **J-dálki** á sama hátt. $= F6 \times G3 \Rightarrow F6 \times \$G\$3$

4. Leggið saman stig úr skotum og langskotum til að finna heildarstigafjölda í **K-dálki**.

5. Reiknið meðalstigafjölda í hverjum leik í **L-dálki** með því að deila stigum í fjölda leikja. Formúlan er **=K6/B6**.

6. Í reitum **B14-19** á að finna stærstu tölur, minnstu tölur og meðaltöl. Til þess eru notuð föllin **MAX**, **MIN** og **AVERAGE**. Þau er öll að finna með því að smella á örina við hliðina á summuhnappnum í Editing flípanum.

Í reit **B14** á að finna flesta leiki. Veljið fallið **MAX** og notið músina til að velja reiti **B6:B12**. Formúlan verður **=MAX(B6:B12)**.

