

## Fleygbogi – teiknaður eftir annars stigs jöfnu

2. stigs jafna:  $y = ax^2 + bx + c$

1. Skráið a, b, og c og reiknið d.  $d = b^2 - 4 \cdot a \cdot c$

2. Finnið  $P_1$  (Skurðpunktur við y-ás)  $P_1 = (0, c)$

3. Reiknið jöfnu samhverfuássins  $x = \frac{-b}{2a}$

4. Finnið  $P_2$  (Botn- eða topppunkt fleybogans)

$$\left( \frac{-b}{2a}, \frac{-d}{4a} \right)$$

5. Finnið  $P_3$   $P_3 = \left( \frac{-b - \sqrt{d}}{2a}, 0 \right)$

6. Finnið  $P_4$   $P_4 = \left( \frac{-b + \sqrt{d}}{2a}, 0 \right)$

- $P_3$  og  $P_4$  má stundum líka finna með þáttun

7. Merkið punktana inn á hnítakerfismynd