

Forritanlegar Raflagnir 1

Hönnunarverkefni - DALI

Byrjum á að fara í möppuna á Moodle, Lotu 4.

V Lota 4 - Hönnunarverkefni DALI •

🔒 Ekki í aðgengilegt fyrr en: Viðfangið Skilaverkefni 8 - Spjaldaforritun - Spjöld tengd saman er merkt lokið

	MAPPA DALI - Hönnunarverkefni	
F	skilaverkefni Hönnunarverkefni 1 - DALI kerfi	Make a submission
	skilaverkefni Handbók - DALI kerfi	Make a submission

Þegar það er búið þarf að ýtaá download folder takkann og þá kemur öll mappan sem Zip skrá.

FRLV3DE05 / DALI - Hönnunarverkefni						
	DALI - Hönnunarverkefni					
Марра	a Uppsetning More -					
Mæli n	neð að nota Download Folder takkan til að ná í öll skjölin í einu.					
		•				
Breyta	,	Download folder				
Breyta	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Download folder				
Breyta	Banki	Download folder				
Breyta	Banki DALI - Handbók.pdf	Download folder				
Breyta	Banki DALI - Handbók.pdf DALI - Hönnunarverkefni.pdf	Download folder				



Forritanlegar Raflagnir 1

Hönnunarverkefni - DALI

Búið ykkur til möppu (helst á skýinu) og setjið innihaldið úr Zip skránni þangað.

ල Search FRL 1			
Name ^	Date modified	Туре	Size
🗹 📙 Banki	27.2.2023 08:01	File folder	
🧰 DALI - Handbók	27.2.2023 08:01	Microsoft Edge P	118 KB
🧰 DALI - Hönnunarverkefni	27.2.2023 08:01	Microsoft Edge P	176 KB
🧰 DALI - Verslunarrými - Útskýringar	27.2.2023 08:01	Microsoft Edge P	148 KB

Þá eru þið komin með allar DWG skrár sem þarf að nota í verkefninu.

×							
^	Name ^	Date modified	Туре	Size			
	🚰 00-Grunnur_Hreinn	27.2.2023 08:01	DWG File	183 KB			
	🛀 10.1 Lágspenna	27.2.2023 08:01	DWG File	340 KB			
	💐 18.1 Lampaplan 🛛 🔫	27.2.2023 08:01	DWG File	179 KB			
	💐 19.1 Loftræsting	27.2.2023 08:01	DWG File	75 KB			
	💐 20.1 - Stigalagnir	27.2.2023 08:01	DWG File	160 KB			
	💐 63.1 Brunakerfi	27.2.2023 08:01	DWG File	155 KB			
	臂 Lampaplan	27.2.2023 08:01	DWG File	133 KB			
	🛀 xx - Kerfisloft	27.2.2023 08:01	DWG File	90 KB			



Forritanlegar Raflagnir 1

Hönnunarverkefni - DALI

Opnið 18.1 – Lampaplan í autocad, þar ætti 00-Grunnur_Hreinn að koma inn sem XREF skrá.

(Prófið að skrifa xref í command gluggan ef þið hafið ekki hugmynd um hvað xref er 😉) Þarf örugglega að Zooma inn hér til að sjá eitthvað



Smá um XREF

Xref er tól sem við notum til að leggja teikningar yfir okkar teikningu þannig að við þurfum ekki allltaf að vera að teikna í hundrað lögum (layers). Það er ekki hægt að breyta neinum teikningum sem þú XREF-ar inn í þín nema að opna þær og breyta þar.



