


Nr.: GAT-044	Verkmenntaskólinn á Akureyri	
Útgáfa: 03		
Dags.: 12.04.2016		
Höfundur: BEN	FRLV3DE05 Helvar Designer Verkefni	
Samþykkt: SHJ		
Síða 1 af 3		

Lýsing.

Eftirfarandi verkefni í Dali stýringum skal leysa með hugbúnaðinum Designer frá Helvar. Forritið töskurnar samkvæmt fyrirmælum verkefnis. Takið skjáskot af stillingum í hverju verkefni fyrir sig og skilið í skilamöppu á Moodle merktri „Forritunarverkefni Helvar Designer“

Verkefni 1.

Í fyrsta verkefninu í forritun, þá reiknum við með að öll ljós séu tengd í eitt herbergi.

Notuð verða öll ljós sem tengd eru og 2 kveikingar.

Öll dimmanleg ljós fara í kveikingu 1

Öll ódimmanleg ljós fara í kveikingu 2

Rofi 1 = Dimmanleg ljós (kv/sl – dimm)

Rofi 2 = Reley (Kv/sl)

Rofi 3 = Ónotaður

Rofi 4 = Ónotaður

Verkefni 2.

Í öðru verkefninu í forritun, þá reiknum við með 3 herbergjum.

Skiptum ljósum í herbergin og notum 3 kveikingar.

Ljós 1 = Eldhús

Ljós 2 = Stofa


Ljós 3 = Herbergi (reley)

Rofi 1 = Eldhús (kv/sl – dimm)

Rofi 2 = Stofa (kv/sl – dimm)

Rofi 3 = Herbergi (kv/sl)

Rofi 4 = Ónotaður

Nr.: GAT-044	Verkmenntaskólinn á Akureyri	
Útgáfa: 03		
Dags.: 12.04.2016	FRLV3DE05 Helvar Designer Verkefni	
Höfundur: BEN		
Samþykkt: SHJ		
Síða 2 af 3		

Verkefni 3.

Þriðja verkefnið er framhald af verkefni 2 nema við bætum við einni kveikingu og virkjum síðasta rofann

Ljós 1 = Eldhús

Ljós 2 = Stofa

Ljós 3 = Herbergi (reley)

Rofi 1 = Eldhús (kv/sl – dimm)

Rofi 2 = Stofa (kv/sl – dimm)

Rofi 3 = Herbergi (kv/sl)

Rofi 4 = Allt af

Verkefni 4.

Í verkefni 4 vinnum við í senum.

Öll ljós í sömu grúbbu

Rofi 1 = Allt í 100%

Rofi 2 = Dimmanleg ljós í 20 & 50% , reley í 100%

Rofi 3 = Dimmanleg ljós í 15 & 20% ,Reley í 100%

Rofi 4 = Allt slökkt

Verkefni 5.

Í verkefni 5 blöndum við svo saman grúbbu og senuvinnu.

Ljós 1 = Eldhús

Ljós 2 = Stofa


Ljós 3 = Útiljós (reley)

Rofi 1 = Eldhús (Kv/sl – dimm)

Rofi 2 = Stofa (Kv/sl – dimm)

Rofi 3 = Sena 1 Kveikir 50% í eldhúsi og stofu og 100% í bílskúr

Rofi 4 = Sena 2 – Allt Slökkt

Nr.: GAT-044	Verkmenntaskólinn á Akureyri	
Útgáfa: 03		
Dags.: 12.04.2016		
Höfundur: BEN	FRLV3DE05 Helvar Designer Verkefni	
Samþykkt: SHJ		
Síða 3 af 3		

Verkefni 6

Framhald af verkefni 5

Bætum við að ljós í stofu og eldhúsi kveikja sjálfkrafa samkvæmt klukkunni í routernum.

Kl.8:00 – Ljós í Stofu og Eldhúsi fara í 80%

Kl.17:00 – Ljós í Stofu og Eldhúsi slökkva

Verkefni 7

Framhald af verkefni 6

Bætum við að útiljós kveikja samkvæmt sólúri

Sólsetur = Ljós í 100%

Sólarupprás = Ljós slökkva