



Valið verkefni

Markmið verkefnis

- þekki skynjaratækni með áherslu á virkni rýmdar-, span-, hita-, hæðar- og þrýstiskynjara
- geti notað forritunartæki og forritunarhugbúnað fyrir iðntölvur
- teikna tengimyndir af iðntölvum og þeim búnaði sem tengist þeim, t.d. rofum og segulliðum, inn- og útgöngum
- þekki helstu gerðir iðntölva, notkun þeirra í iðnstýringum og tengingu þeirra við ýmsan jaðarbúnað
- tengja iðntölvur og búnað sem tengist þeim á inn- og útgöngum

Verkefnið

Velja verkefni fyrir valið verkefni, möguleikar eru öll þau verkefni sem eru inn í stofu t.d.

- Þvottavélin
- Festo búnaður
- Heitur pottur
- Hæðarreglun
- Bílskúrshurð
- Annað sem þér dettur í hug og hægt er að framkvæma 😊

Það sem þarf að koma fram í skýrslunni :

- Virknilýsing – setja frá hvernig það sem þú valdir á að vinna í orðum
- Inngangar og útgangar skilgreindir (sjá töflu)
- Teikna upp hvernig á að tengja (riss mynd, þarf ekki að vera fullkomið)
- Flæðirit fyrir verkefnið (SFC eða flowchart)
- Forrita eftir virknilýsingu
- Tengja og prófa
- Skjámyndakerfi fyrir verkefnið. (hægt að gera uppkast en það þarf vél á bakvið til að skjámynd virki)



Inngangar og útgangar

Inngangar		Útgangar	
I1		Q1	
I2		Q2	
I3		Q3	
I4		Q4	
I5		Q17	
I6		Q18	
I7		Q19	
I8		Q20	
I17		Q21	
I18		Q22	
I19			
I20			
I21			
I22			
I23			
I24			

Mat og verkefnaskil

- 25% Virknilysing, inngangar og útgangar skilgreindir
- 25% Teikning og flæðirit
- 40% Forritun, prófanir og skjámyndakerfi
- 10% Virkni verkefnis

•

Skila þarf skýrslu á PDF formi og forriti sem .e80 skrá í skilahólf.

Taka fram ef það eru margir að vinna saman.