



## Valið verkefni

### Markmið verkefnis

- þekki skynjaratækni með áherslu á virkni rýmdar-, span-, hita-, hæðar- og þrýstiskynjara
- geti notað forritunartæki og forritunarhugbúnað fyrir iðntölvur
- teikna tengimyndir af iðntölvum og þeim búnaði sem tengist þeim, t.d. rofum og segulliðum, inn- og útgöngum
- þekki helstu gerðir iðntölva, notkun þeirra í iðnstýringum og tengingu þeirra við ýmsan jaðarbúnað
- tengja iðntölvur og búnað sem tengist þeim á inn- og útgöngum

### Verkefnið

Velja verkefni fyrir valið verkefni, möguleikar eru öll þau verkefni sem eru inn í stofu

Fyrir það þarf að gera :

- Virknilýsing – setja frá hvernig það sem þú valdir á að vinna
- Inngangar og útgangar skilgreindir
- Teikna upp hvernig á að tengja
- Flæðirit fyrir verkefnið
- Forrita eftir virknilýsingu
- Tengja og prófa



•

## Inngangar og útgangar

Inngangar		Útgangar	
I1		Q1	
I2		Q2	
I3		Q3	
I4		Q4	
I5		Q17	
I6		Q18	
I7		Q19	
I8		Q20	
I17		Q21	
I18		Q22	
I19			
I20			
I21			
I22			
I23			
I24			

## Mat og verkefnaskil

- 25% Virknilysing, inngangar og útgangar skilgreindir
- 25% Teikning og flæðirit
- 40% Forritun og prófanir
- 10% Virkni verkefnis

•

**Skila þarf skýrslu á PDF formi og forriti sem .e80 skrá í skilahólf.**

**Taka fram ef það eru margir að vinna saman.**